**INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO E PENSAMENTO COMPUTACIONAL**

**1. DEFINIÇÕES IMPORTANTES:**

**Definição:** Pensamento computacional – É uma habilidade generalista que compreende a capacidade de desenhar soluções e resolver problemas com eficiência.

**Pilares do pensamento computacional:**

I - Decomposição;

II - Reconhecimento de padrões;

III - Abstração;

IV - Design de algoritmos.

**Habilidades complementares:**

I - Raciocínio Lógico;

II - Aperfeiçoamento.

**Definição:** Raciocínio Lógico: É uma forma de pensamento estruturado que permite buscar e determinar a solução de problemas, que pode ser classificado dentro de 3 grupos: Indução, dedução e abdução.

* Indução: Solução ou explicação determinada a partir da observação (ciências experimentais);
* Dedução: Solução ou explicação determinada a partir da dedução originada de uma lei ou teoria;
* Abdução: É uma espécie de junção dos anteriores, com base em uma observação você deduz uma outra.

**Definição:** Aperfeiçoamento: Análise que tem o objetivo de determinar pontos de melhora ou refinamento de uma solução. O ato de aperfeiçoar está vinculado a: Melhorar o uso de recursos ou melhorar/otimizar códigos e algoritmos.

* Geralmente acarreta redução de custo.